

Сюжеттік ойын картотекасы



ДӘРІГЕР



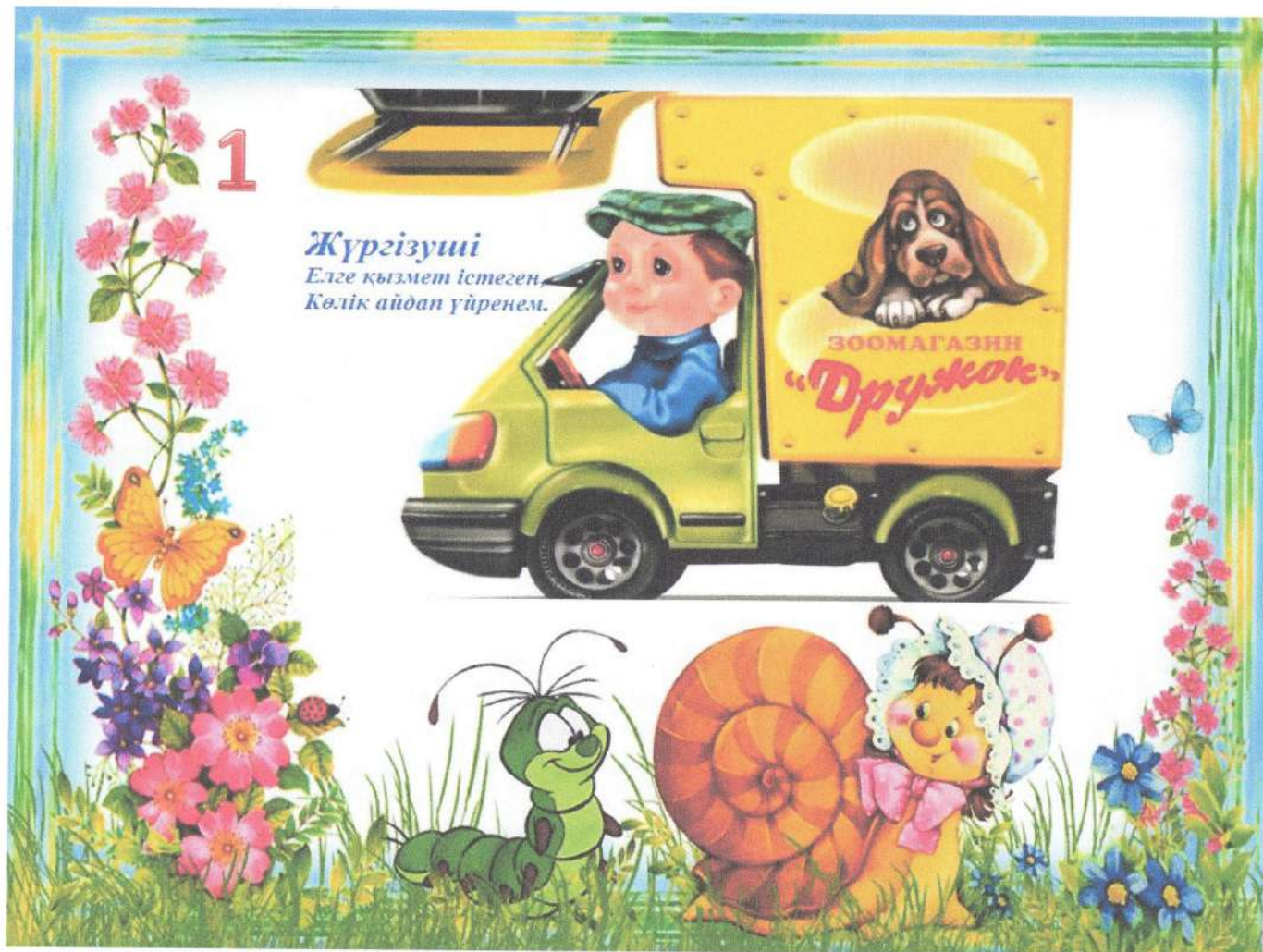
АЛҒЫСҚАНОВ ЖАНАР



© 2010

1

Жүргізуші
Елге қызмет істеген.
Көлік айдап үйренем.

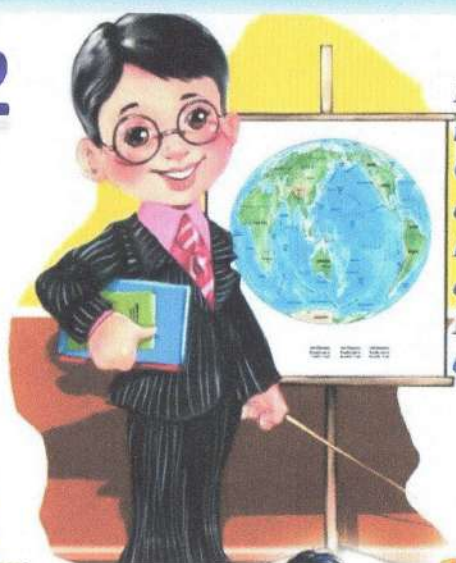


«Жүргізушілер. Гараж. сюжетті рөлді ойынының технологиялық картасы»

Мақсаты: Балаларды ойналатын ойынның кезеңдерін алдын ала жоспарлауға, берілген ойынға қажетті заттарды табуға, алуан түрлі алмастырушы-заттарды қолдануға үйрету. Транспортшылардың, автоинспектор қызметкерлерінің еңбектерін құрметтеуге және қызығушылықтарын тәрбиелеуге, олардың еңбек пен «инспектор-жүргізуші», «инспектор-жаяу кісі» өзара қатынасы арасындағы еңбек жағдайларда қала тіршілігіндегі маңызы туралы ұғымдарын бекіту.



2



Мұғалім
Мен үлкейіп өсіп
толамын
Сонда өзіміздің осы
ауылдың
Бөбектерін
оқытып үйретіп
Мұғалима
боламын.



«Мұғалім» сюжетті-рөлді ойынының технологиялық картасы

Мақсаты: балалардың мектепке, мұғалімнің әрекетіне қызығушылығын іс жүзінде іске асыру үшін жағдай туғызу. Балаларды өздігінен рөлдерді бөлуге және өзіне берілген рөлге сәйкес әрекет етуге үйрету. Ойдағы жағдаятты түсіну және соған сәйкес әрекет ету. Баланың элеуметтік белсенді саласын және оның ересектер мен балалардың түрлі позицияларда (мұғалім-оқушы-мектеп директоры) орын алатын мүмкіндіктерін айтып мектеп тіршілігі туралы ұғымын кеңейту



3



ен
ти
ден
гетін
амын.

Тігінші



Өрнектен, сәнден,
Тігістерін бүгетін,
Солпысын жөнден,
Әсем көйлек тігетін
Тігінші мен боламын.



**«Тігінші. Сән үйі» сюжетті-рөлді ойынының
технологиялық картасы**

Мақсаты: берілген ойын әрекеттер сюжеттеріне сәйкес балалардың топтарға бөліне білу және аяқталғаннан кейін қайтадан бір ұжымға бірігу білігін қалыптастыру. Тігінші, сәңгер, үлгішінің еңбектерін құрметтеуге тәрбиелеу, олардың ұжымдық еңбегі бір адамның ұқыптылықпен еткен еңбегі екіншісінің жұмысына байланысты екендігі туралы ұғымдарын кеңейту. Ойын барысында өлшеу тәсілдерін қолдану туралы білігін дамыту. Диалогпен сөйлеуін дамыту.



4

Дәрігер

Ақ халатты абзал жан,
Дәрігерге бәрі таң
Мен де соған қызығам
Болашақта армандаймын

жан,

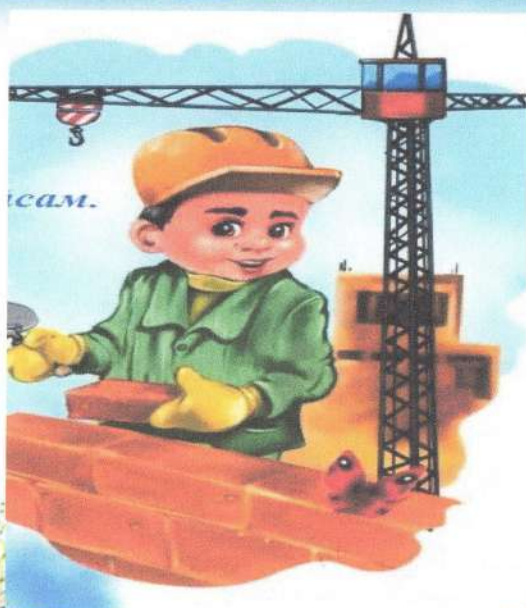
ім
тіймын



**«Жедел жәрдем. Емхана. Аурухана» сюжетті-
рөлді ойынының технологиялық картасы**

Мақсаты: берілген ойын әрекеттер сюжеттеріне сәйкес балалардың топтарға бөліне білу және аяқталғаннан кейін қайтадан бір ұжымға бірігу бөлігін қалыптастыру. Ойын барысында қоршаған тіршілік туралы білімдерді көрсету, медицинаның әлеуметтік маңыздылығын көрсету. Медицина қызметкерлерінің еңбегін құрметтеуге тәрбиелеу, қоғамдық жерлерде өзін-өзі ұстау ережелерін бекіту.





Құрылысшы

Адамдарға үй салған,
Құрылысшы болам ұлғайсам.

5



**«Құрылысшылар» сюжетті-рөлді ойынының
технологиялық картасы**

Мақсаты: Ойын жоспарларына сәйкес іс әрекетпен айтыс-тартысты әділдікпен шешу, сюжетке сәйкес конструктор, құрылыс материалдарын қолданып келісіммен берілген ролдерді бөлуге ойнауға үйрету. Балалардың тілдік мәнерлігін, шығармашылығын, айналаны қоршаған ортамен ойын арқылы жүзеге асыру.



6



Полиция
Тәртіп, заңды сақтаймын
Ел сенімін ақтаймын
Әкеме ұқсап мен
Полиция боламын



«Жол полициясы» сюжетті рөлді ойынының технологиялық картасы

Мақсаты: Балаларды ойналатын ойынның кезеңдерін алдын ала жоспарлауға, берілген ойынға қажетті заттарды табуға, алуан түрлі алмастырушы-заттарды қолдануға үйрету. Транспортшылардың, автоинспектор қызметкерлерінің еңбектерін құрметтеуге және қызығушылықтарын тәрбиелеуге, олардың еңбек пен «инспектор-жүргізуші», «инспектор-жаяу кісі» өзара қатынасы арасындағы еңбек жағдайларда қала тіршілігіндегі маңызы туралы ұғымдарын бекіту.



7 Аспазшы

Дәмді тамақ пісіріп
Өнерлі бала боламын.

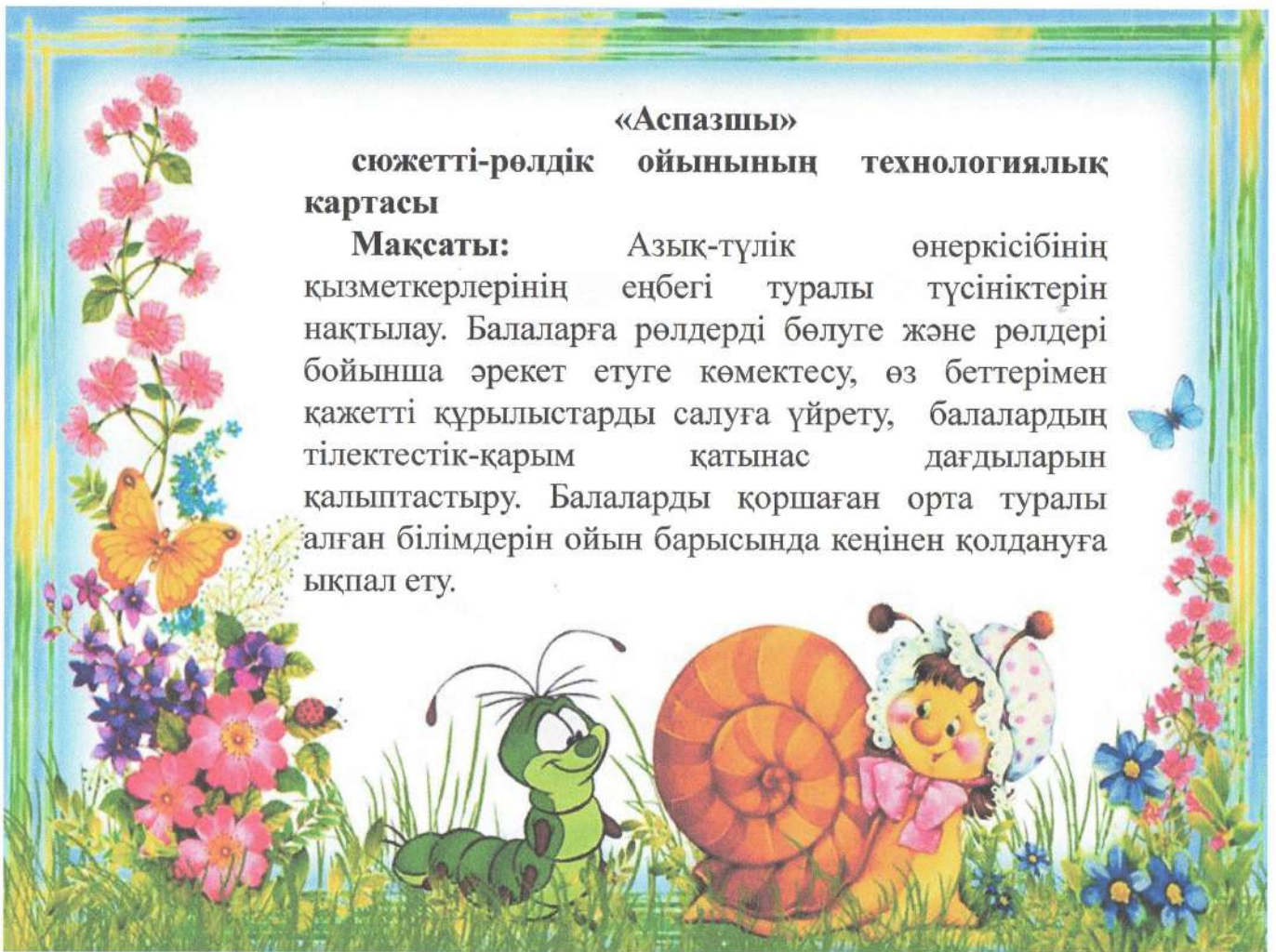
Халқым сүйген ардақты
Мен аспазшы боламын.



«Аспазшы»

сюжетті-рөлдік ойынының технологиялық картасы

Мақсаты: Азық-түлік өнеркісібінің қызметкерлерінің еңбегі туралы түсініктерін нақтылау. Балаларға рөлдерді бөлуге және рөлдері бойынша әрекет етуге көмектесу, өз беттерімен қажетті құрылыстарды салуға үйрету, балалардың тілектестік-қарым қатынас дағдыларын қалыптастыру. Балаларды қоршаған орта туралы алған білімдерін ойын барысында кеңінен қолдануға ықпал ету.





Теңізші,
Үлкен алып кемемен
Мұхиттар мен теңіздер
шарлаймын,
Дауылдада толқындарда
қорықпаймын,
Болашақта мен теңізші
боламын.

8



**«Теңізшілер. Теңіз астындағы қайық»
сюжетті-рөлді ойынның технологиялық картасы**

Мақсаты: Балаларда ойын барысында бірнеше әрекеттерді логикалық бірізділікте байланыстыру, ойын жағдайына кіру, өзіне рөл алып, ойын аяғына дейін рөлге сәйкес әрекет ету біліктерін қалыптастыру. Балалардың позитивті және топта игілік қарым-қатынас дағдыларын қалыптастыру.



ШАШТАРАЗ
СӘН ҮЛГІСІН ҚИЯТЫН
ШАШТАРАЗ БОЛАМ ЖОЛЫҢА
ТҮРЛІ-ТҮРЛІ ШАШ ҚИЫП
ҚЫЗМЕТ ЕТЕМ ХАЛҚЫМА

9



**«Шаштараз» сюжетті-рөлді ойынының
технологиялық картасы**

Мақсаты: ойын желісін өздігінен дамыта білуді, тақырыбын келісіп алуды, рөлдерді бөлісе білуді қалыптастыруды жалғастыру. Ойында рөлдік өзара әрекеттестікті құруға және рөлдік өзара қарым-қатынастарды меңгеруге мүмкіндік туғызу. Қоғамдық орындардағы мінез-құлқы мәдениетін тәрбиелеу.



10



«Пошта» сюжетті-рөлді ойынының технологиялық картасы

Мақсаты: Ойын кезінде балаларға ауыспалы заттарды қолдануды үйрету, өз қиялынан туған жағдаятты түсініп соған сәйкес әрекет ету. Байланыс торабы қызметкерлерінің жұмысымен таныстыруды, пошта қызметшілеріне құрметпен қарауды қалыптастыруды жалғастыру, ойын барысында ересектердің еңбегін, адамдар арасындағы қарым-қатынасты көрсетуді, сан мен санау туралы алған білімдерін қолдануды, заттармен және заттарсыз әрекеттену біліктерін дамытуды, орындалып жатқан әрекеттер туралы айтуды үйрету.



**САТУШЫ
ЖАҚСЫ ОҚЫП САБАҚТЫ
МАҚСАТЫМ БҰЛ ҰРАНЫМ
ҮЛКЕН БОЛЫП ӨСКЕНДЕ
САТУШЫ БОП ТҰРАМЫН**

11

